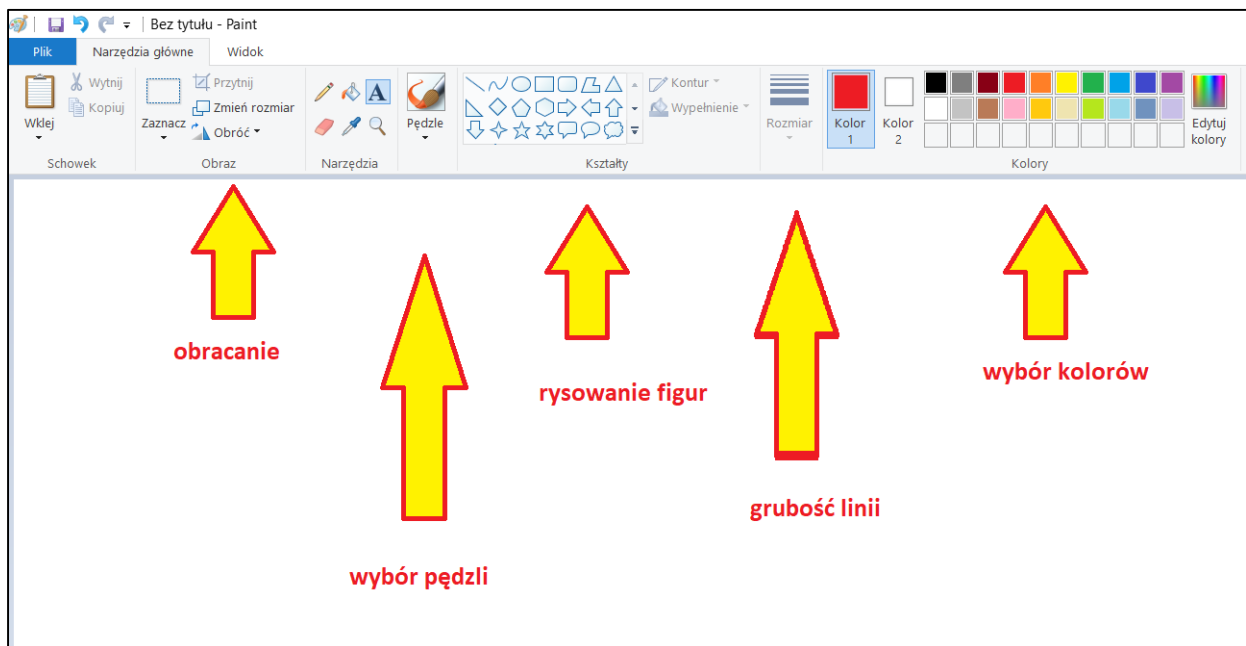


## Temat: Wykorzystujemy narzędzia programu graficznego.

### Przypomnienie informacji:

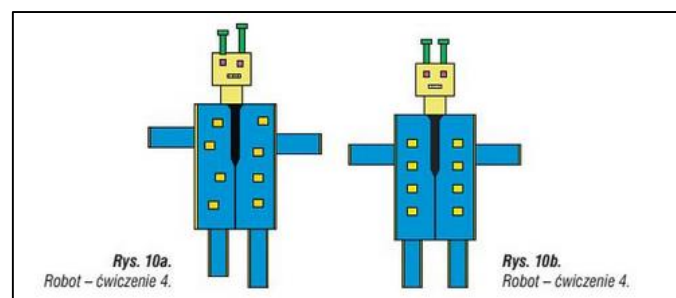
1. W programie graficznym znajdują się różnorakie narzędzia do rysowania. Są to np. aereograf, pędzle, figury i kształty.
2. W zależności od potrzeb możemy stosować różną grubość danego narzędzia rysunkowego i kolor linii oraz wypełnienia.



3. Każdy wykonany rysunek należy zapisać we wcześniej założonym folderze PAINT oraz trzeba nadać rysunkowi odpowiednią nazwę.

### Zadanie

1. Wykorzystując dotychczas poznane narzędzia narysuj robota takiego jak w książce (str. 20 rys. 10b). Pamiętaj aby wszystkie elementy były estetyczne i równe. Zadbaj o symetrię rysunku oraz równe ułożenie elementów. Zbędne linie i elementy wymaż np. gumką. Po wykonaniu robota dorysuj tło obrazu wymyślane przez siebie. Zapisz plik pod nazwą „robot”.



2. Narysuj wymyślony przez siebie pojazd kosmiczny lub miasto przyszłości. Jak wyobrażasz sobie miasta w przyszłości lub pojazdy kosmiczne? Co w takim mieście może się znajdować i pomagać ludziom? Bądź kreatywny i wykaż się pomysłowością! ☺ Zadbaj o szczegóły i dokładność pracy. Na rysunku wstaw napis „Rok ...”. W miejsce kropek wstaw wybrany przez Ciebie rok. Zastosuj różnorakie poznane wcześniej narzędzia. Obraz zapisz pod nazwą „przyszłość”

Wykonując rysunki postaraj się o to aby były one dokładne i staranne. Prace wyślij na maila: [pawelbiela@poczta.fm](mailto:pawelbiela@poczta.fm) lub przez dziennik elektroniczny. Termin 3 kwietnia. Jeżeli nie pamiętasz jak się wysyła maila: [FILM](#).

*Życzę przyjemnej pracy. Paweł Biela*